

Minecraft – Das Spiel beginnt



©Egmont Schneider

Autor/Herausgeber:	Luke Flowers , Nick Eliopoulos
Verlag:	Egmont Schneider
Seitenzahl:	144
ISBN:	978-3-505-14268-0
Preis:	10,00 €
Altersangabe:	Ab ca. 9 Jahren

Gerade noch waren Jody, Ally, Harriet, Morton und Tom ganz normale Schüler der Woodsword-Mittelschule. Na gut, ein paar Besonderheiten haben sie schon. Sie sind alle Minecraft-Fans und nehmen auch mit einem entsprechenden Thema an der MINT-Projektwoche von Miss Minerva teil. Aber mit einem Schlag reichen Fähigkeiten wie die, eine Pinata zu konstruieren, die in ihrer explosiven Funktionsweise einen Creeper imitiert, nicht mehr aus: Ihre MINT-Lehrerin und Amateur-Erfinderin, Dr. Culpepper, versetzt die Kinder mittels selbst gebauten VR-Brillen direkt in die Minecraft-Welt. Faszinierend, oder? Nun ja - man muss auch heil wieder herauskommen. Und die Mehrheit der jungen Minecraft-Fans hat sich unvorsichtigerweise vor dem Weltenwechsel für den Überlebensmodus entschieden ...

Nicht nur für ausgewiesene Minecraft-Fans ein großer (Lese)spaß! Noch dazu mit kurzen Kapiteln, vielen schwarz-weißen Illustrationen im Comic-Stil und sehr abwechslungsreicher Typographie. Wer sich mit Creepern, Höhlenspinnen, dem Spielerskin oder der Bedeutung des Inventars noch nicht so wirklich auskennt, der kann den spannenden und herrlich schrägen Reihenauftritt (mit fiesem Cliffhanger) auch perfekt für die persönliche Weiterbildung nutzen. Oder sich von jungen Fachleuten beraten lassen ...